

マンガ・イラスト学科

ゲームキャラクターコース

1年次

科目名	内 容	前後期
デッサン実習1応用	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します。形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します	前
パースペクティブ	漫画やイラストに必要な風景や建物、部屋等の描き方を学びます	前
キャラクターデザイン基礎	キャラクター作成の基礎知識からオリジナルキャラクターのデザインをします	前
ペイントCG演習基礎	画像ソフト「フォトショップ」を中心に使用し、ゲーム設定資料や背景描写の表現方法などを学びます	前
ドローイングCG演習基礎	画像ソフト「イラストレーター」を中心に使用し、タイトルロゴの作成やUIデザイン等の作成方法を学びます	前
ゲーム制作実習基礎	ゲームの世界観構築からキャラクターデザインまでゲーム企画を制作していきます	後
デッサン実習1応用	石膏像や人物モデルなども本物そっくりに描けるように練習します	後
デザイン資料考証	中世や時代劇のコスチュームや小物などの資料を参考にして絵を描きます	後
キャラクターデザイン応用	オリジナルキャラクターのイラストを制作します	後
ペイントCG演習基礎	画像ソフト「フォトショップ」を中心に使用し、ゲーム設定資料や背景描写の表現方法などを学びます	後
ドローイングCG演習応用	画像ソフト「イラストレーター」を中心に使用し、タイトルロゴの作成やUIデザイン等の作成方法を学びます	後
ゲーム制作実習応用	ゲームの世界観構築からキャラクターデザインまでゲーム企画を制作していきます	

マンガ・イラスト学科

ゲームキャラクターコース

2年次

科目名	内 容	前後期
デッサン実習2基礎	1年次から引き続き人物モデルでの練習を行い、更に表現力を高めます	前
3Dモーション演習	3Dの基礎、3次元モデルを使用したキャラクターの「動き」の修得	前
ゲームデザイン演習基礎	ゲームの世界観構築からゲーム画面のレイアウト等を制作していきます	前
デジタルイラスト基礎	パソコンのソフトでデジタルの作品制作を行います	前
モーションデザイン基礎	Live2Dなどの2Dキャラのモーションデザインについて学びます	前
ゲームビジュアル制作実習	ゲーム広告やバナーのデザインを制作します	前
ゲームグラフィック演習基礎	デジタルでのゲーム設定資料や背景描写の表現方法、小物のデジタル表現などを学びます	前
デッサン実習2応用	1年次に修得した力をさらに高めていきます	後
デジタルイラスト応用	パソコンのソフトでデジタルの作品制作を行います	後
モーションデザイン応用	Live2Dなどの2Dキャラのモーションデザインについて学びます	後
卒業制作	2年間のまとめとしてオリジナルゲーム企画作品を制作します	後
ゲームデザイン演習応用	2年間のまとめとしてオリジナルゲーム企画作品を制作します	後
ゲームグラフィック演習応用	デジタルでのゲーム設定資料や背景描写の表現方法、小物のデジタル表現などを学びます	後